

13	14	15	16	17	18	19	20	21	22		
12	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 30%; padding: 5px;"> <p>休憩 (業務外)</p> <p> → </p> <p>※プレイヤーひとりを選び、手持ちのストレスを1個押しつけることができる</p> </div> <div style="width: 30%; padding: 5px;"> <p>消灯 (業務外)</p> <p></p> <p>※ボードを回し、START PLAYERの矢印を自分に合わせる。以降ボードを見ずにワーカーを配置しなければならない</p> </div> <div style="width: 30%; padding: 5px;"> <p>パワハラ (業務外)</p> <p> → </p> <p>※手元のワーカーひとつとストレス全部を待機ボックスに移動する ※ワーカーがなければ実行不可</p> </div> </div>								23		
11									24		
10	<p>▲事務</p> <p>1</p>		<p>■制作</p> <p> ÷ 2</p>		<p>▲営業</p> <p>2</p>		<p>■雑務</p> <p>1</p>		25		
9	<p>■粹取り</p> <p>6 - / </p> <p>※6-待機ボックスにある自分のワーカーの数だけVPを得る (マイナスにはならない) ※もしくは待機ボックスからワーカーをひとつ受け取る</p>		<p>※(規定のストレスを受け取った後) 手持ちのストレス ÷ 2 (端数切上) VPを得る</p>		<p>■根回し</p> <p>1 </p> <p>※1VPを得る。待機ボックスからワーカーをひとつ受け取る</p>				26		
8									27		
7	<p>▲企画</p> <p></p> <p>※待機ボックスからワーカーをひとつ受け取る</p>		<p>▲接待</p> <p> - 1</p> <p>※業務エリアにある自分のワーカーの数 - 1VPを得る</p>				<p>▲会議</p> <p> - 1</p> <p>※他プレイヤー全員のVPを1ずつ減らす (VPOのプレイヤーはそのまま)</p>				28
6									29		
5	<p>▲マーケティング</p> <p> + 1</p> <p>※退職ボックスにある自分のワーカーの数 + 1VPを得る</p>								30		
4	<p> × 各色6ずつ</p> <p>待機ボックス</p>								31		
3	<p> × 各色6ずつ</p> <p>待機ボックス</p>								32		
2	<p> × 各色6ずつ</p> <p>待機ボックス</p>								33		
1	<p> × 各色6ずつ</p> <p>待機ボックス</p>								34		
0	<p>※2~4人用 約45分 ※別途5色×11個のキューブが必要です。 ※ルールは以下のサイトに掲載しております。 http://tanisan.com/ld/</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>START PLAYER</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p></p> <p>退職ワーカーボックス</p> </div> </div>								35		

Age of Black Works

～大社畜時代～

Ver. 16/12/05 LOSERDOGS

× 11個

ストレスキューブ置き場



退職ワーカーボックス